

4. 本時の目標

- ・力強くシュートをしたり、仲間に捕りやすいパスをしたりしている。【技能】
- ・ゴールへボールを運び得点するために、自分の役割を考えている。【思考・判断】

5. 本時の展開 (5/8 時間)

活動内容	子どもの音識の連続性	評価 (○) と支援 (◆)
1. 準備運動 <ul style="list-style-type: none"> ・ 的当てシュート ・ パス&ラン 2. 前時のふりかえりとめあての確認。 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> ピンチの時にパスをもらいにいこう </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">思いつきり投げて的を当てよう。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">早くパスをして、ゴールまでボールを運ぼう。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">跳ね返ったボールを捕って、攻めることは速攻だったな。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">先に走って、ゴール前でパスをもらう役目だったな。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">跳ね返ったら、前に走っている仲間にパスをしよう。</div>	◆体をしっかり温めることを意識させる。 ◆動いている仲間へ素早く正確なパスをし、常にゴールをめざす意識を持たせる。 ◆前時のゲームの様子やふりかえりから今回の課題形成をし、めあての提示をする。
3. ゲーム① (3分×2)	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">あれ、仲間が守りに囲まれているな。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">ゴールゾーンで待っているだけだとパスが回ってこないな。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">守りに囲まれたらボールをもらいに助けにいこう。</div>	◆役割が分からない児童に個別で声かけをする。 ◆めあてに対して、考えた動きなどはしっかり褒めていく。
4. 作戦タイム	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">守りのいない場所や仲間の後ろからパスをもらおう。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">今の役割はよかったから次の試合でも活用しよう。</div>	◆ゲームを通じて、役割分担ができていたか、確認させる。改善がある場合は、作戦ボードを使いながら動きや約束事の再確認をする。 ○友だちと自分の動きをふりかえり、役割について考えている。【思考・判断】
5. ゲーム② (3分×2)	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">ゴールの左右に走って、パスをもらう作戦がうまくいった。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">守りがきたから、短いパスでつないで攻めていこう。</div>	◆作戦タイムを踏まえて、動きの改善などを褒めていく。 ○シュートやパスを状況に応じてできている。【技能】
6. ふりかえり	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">こんな攻め方をすると、うまくいった。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">守りが早く来たときは、どうやって攻めるといいのかな。</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">次はこうしたらいいのかも。</div>	◆自分や仲間の動きの成長や新しい発見したことについて交流できるようにする。
7. 片づけ	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">しっかり使ったものは直しておこう。</div>	◆全員で使った道具を片付けるようにする。

<学習（問題解決）の流れ>

学習課題 守りをかわしてシュートを決めよう！

解決のための手立て

- ①力強いシュート ②自分とゴールの位置を考えてのシュート ③前方向のスペースを使ったパス



ハンドボールの楽しさって何かな？

シュートを決めること。パスが上手にできた。

シュートをどうすれば決められるかな？

ゆっくり投げたボールでは当てにくし、敵にとられないためには、**力を入れて投げる方がいい**な。

シュートゾーンの一番近くからが当てやすいな。

守備に捕られないボールにするにはどうすればいいかな？

とられないところへ跳ね返るように投げる、たくさん転がるような速いボールを投げよう。時間を稼ごう。



シュートを決められた時、跳ね返ったボールをどのように運ぶといいのかな？

跳ね返ったボールを捕る人と、捕った人以外はゴールまで走ってパスをもらう人がいると運びやすいな。

そのためには、役割分担をするといいのかも。

うまくパスが通らない時には、どうすればいいのかな？

短いパスをつなぐと通りやすいし、跳ね返ったボールを捕る人とゴールまで走ってパスをもらう人の間に、パスをつなぐ人がいるといいな。



パスがつながらなかったり、守りがすぐに守ったりした時には、どうやって攻めるといいのかな？

三角形のシュートゾーンのドラム缶に近い辺の部分から攻めよう。

守りが多い場合は、反対の辺にパスをして守りがいないところを見つけよう。

ゴール=ドラム缶
“ゴン！”と鳴るシュート

シュートのコツ
どこから（シュートする位置）
どこを狙うのか
どのようになげるのか
の視点を持たせる。

素早い攻め（速攻）
ボールを持ったら、前へスバ拍パスをし、攻め上がり、どこから狙ってシュートをするかの意識を持たせる。

守りの位置とゴール位置と空いているスペースを見て、パスを回し、シュートゾーンへ

**力強い勢いのあるシュート・自分とゴールとの位置関係
・前方向のスペースへのパス でゴールを決める。**