

## 22年度 日本シミュレーション&ゲーミング学会春季全国大会プログラム

(大阪教育大学天王寺キャンパス)

第1日 6月11日(金) 受付 12:45 ~ 17:00 1F入口

		212室	213室	214室	215室	315室
6 月 11 日  金 曜 日	13:00 14:00			<b>理事会</b>		
		休憩				
	14:15	<b>ゲーミングのタベ</b>				
	17:00	吉川肇子(慶大) クロスロード	馬場則夫(大教大) コモンズゲーム, 改良型コモンズ ゲーム	馬場則夫(大教大) スウェーデンゲーム, モノポリー, スクラップルゲーム (共同利用室とする)	鐘ヶ江秀彦(立命大), 梶秀樹(東工大)、他 火災シミュレーションと ゲーミング	
18:00 20:30	<b>懇親会： 会場 “料亭まつむら” 大阪市天王寺区悲田院町 1-24</b>					

第2日 6月12日(土) 受付 9:45 ~ 17:00 1F入口

		212室	213室	214室	215室	315室
6 月 12 日  土 曜 日	10:00 12:00	<b>企画セッションA</b> 企画:馬場則夫(大教大) 司会:久保田直行(首都大) シミュレーション&ゲーミングと ソフトコンピューティング技術1	<b>企画セッションB</b> 企画・司会:井門正美(秋大) ゲーミング・シミュレーション型 授業による大学教育改革2 - 秋田大学ゲーミング・シミュ レーション研究会の挑戦 -			
		休憩				
	12:20 13:20			<b>総会</b>		
	13:30 14:50	<b>企画セッションC</b> 企画:馬場則夫(大教大) 司会:大松繁(大工大) 半田久志(岡大) シミュレーション&ゲーミングと ソフトコンピューティング技術2	<b>一般セッションA</b> 司会:吉川肇子(慶大)			
15:00 17:00	<b>企画セッションD</b> 企画・司会:須藤秀紹(室工大) メディア・ピオトープ: メディアとコミュニケーション	<b>一般セッションB</b> 司会:松田稔樹(東工大)				